

## Ponygames nr. 6 - Fiskestang



### Opgavens udførelse:

Første rytter rider hen og tager fiskestang, der står i en tønde midt på banen. I tønden er der også 4 fisk.

Rytteren fanger en fisk med stangen, rider til vendelinien og placerer fisken på en af de fire kroge.

Herefter rider rytteren tilbage, sætter fiskestangen i tønden og rider over start/mållinjen, hvorefter næste rytter tager samme tur.

### Materiale:

- 1 fiskestang
- 1 spand
- 4 fisk
- 1 stativ med fire kroge

**Opbygning:** Midt på banen står en tønde med en fiskestang og 4 fisk. Ved vendelinien står et stativ med 4 kroge.

