

Ponygames nr. 14 – Kræmmerhus



Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret et kræmmerhus af banedommeren.

Rytteren rider ned til vendelinien og placerer kræmmerhuset i et af de 4 huller.

Derefter henter rytteren et nyt kræmmerhus fra støtten midt på banen.

Kræmmerhuset afleveres til næste rytter, som tager samme tur, osv.

Materiale:

- 2 slalomstøtter
- 2 plader med huller i til kræmmerhuse
- 5 kræmmerhuse

Opbygning: Ved vendelinien står en slalomstøtte med en plade med 4 huller.

Midt på banen står en støtte med en tilsvarende plade med 4 kræmmerhuse. Første rytter får udleveret et kræmmerhus

