

Trafik- og naturspil

Forbered dig på at ride i naturen ved spille trafik- og naturspillet.

Ruten på spillepladen er opdelt i de forskellige faser, man kan komme igennem på en ridetur i terrænet. Undervejs kommer "rytterne" ud for forskellige hændelser, som de kunne tænkes at møde på turen. Samtidig bliver de hørt i teoristoffet til Ryttermærke 3 (Faget ridning, lektion 2 i undervisermappen)

Spille regler:

Til hver fase er knyttet et antal spørgsmål-/svarkort. På bagsiden af kortene står fasens nr. Kortene placeres på de afmærkede steder på spillepladen.

Felterne på turen rundt på pladen er enten spørgsmål- eller hændelsesfelter.

Lander man på et spørgsmålsfelt, skal man svare på spørgsmålet på det øverste kort i bunken, der hører til den pågældende fase. En medspiller eller underviseren læser spørgsmålet op. Rigtigt svar udløser, at man er klar til næste runde. Ved forkert svar står man over en omgang. Brugte kort lægges i bunden af bunken og går på den måde igen i spillet.

Hændelserne er eksempler på, hvad der kan ske undervejs på en ridetur i naturen. Hændelsesfelterne er placeret, så de passer til fasen. De er nummererede, og teksten til felterne står på "hændesesarket".

Hændelserne beskriver rigtig eller forkert adfærd. Man rykker to felter frem, når man lander på rigtig adfærd og to tilbage, når man lander på forkert adfærd.

Man skal ikke svare på spørgsmål eller flytte p.g.a. en hændelse, når man rykker de to felter frem eller tilbage. Man kan kun trække spørgsmålskort eller udsættes for en hændelse, efter at man har slået med terningen og flyttet sin hest frem til en ny position.

Den "rytter", der kommer først hjem til stalden, har vundet spillet.

Man kan selvfølgelig fortsætte, til alle er kommet gennem – det største udbytte skulle jo gerne være den lærdom, man får med sig ved at spille spillet.

Forberedelse:

- 1) Print denne vejledning ud ☺
- 2) Print spillepladen ud. Den kan gøres mere solid ved at blive lamineret eller klistret fast på et stykke pap.
- 3) Print hændesesarket ud.
- 4) Print fasespørgsmålene ud, klip dem ud til små kort og skriv fasenummeret på bagsiden. Laminer dem eventuelt eller sæt dem fast på et stykke pap.
- 5) Lav fasespørgsmål med udgangspunkt i jeres lokale regler og forhold. F.eks. Må du ride i XXskoven?, Hvilken vej kan du ride for at komme lovligt til XXXXXX? Osv.
- 6) Find brikker frem, brug evt. brikker fra et gammelt ludospil, små sjove viskelædere eller lign.
- 7) Find en terning frem.