

# Ryttermærke 2

Hestehold lek. 7 opg. 1 C

## Duel-spil

### Hvem kender flest steder på hestens hoved?

To spillere udpeger på skift et sted på hestens hoved og spørger den anden, hvad det hedder. Svarer man korrekt, har man vundet stedet og må skrive sit forbogstav, mærke eller farve i cirklen. Svarer man forkert, nævnes den korrekte betegnelse, og spillet går videre. Spillet er slut, når der er navne i alle cirkler. Den, der har fået flest steder, har vundet spillet.

