

# Ryttermærke 1

Hestehold lek. 6



## Hestens betegnelser

### Duel-spil

Hvem kender flest steder på hestens krop?

To spillere udpeger på skift et sted på hesten og spørger den anden, hvad det hedder. Svarer man korrekt, har man vundet stedet og må skrive sit forbogstav, mærke eller farve i cirklen. Svarer man forkert, nævnes den korrekte betegnelse, og spillet går videre. Spillet er slut, når der er navne, farver osv. i alle cirkler. Den, der har fået flest steder, har vundet spillet.

