

## Team Cup Classic

Team Cup Classic er en konkurrence i holddressur, med det formål at give rytterne på rideskoleniveau og lavere konkurrenceniveau flere udfordringer, samt at skabe venskaber klubberne i distriktet imellem. Den vigtigste regel ved Team Cup Classic er, at de deltagende ryttere og heste skal have det sjovt.

**Hvilke ryttere kan starte** **Team Cup Classic:** Alle ryttere over 30 år kan deltage - rideskoleryttere såvel som privatryttere. Rytteren må ikke have opnået placeringer i sværhedsgrad 1 eller højere indenfor de sidste 2 år. Ryttere behøver ikke at have løst rytterlicens.

**Hvilke heste kan starte** Heste må deltage fra det kalenderår, hvori de fylder 6 år. Der kræves ikke hestepas/ID bevis, men gyldigt vaccinationskort skal kunne forevises på forlangende.

**Hold sammen-sætning** **Team Cup Classic:** Et bruttohold skal bestå af 3-5 ryttere samt 3-5 heste. De 3 deltagere i hver konkurrence udtages i hele sæsonen blandt dette bruttohold.

**Påklædning** Rytterne starter i ensfarvede bluser eller jakker. Der rides i ridebukser og lange ridestøvler. Der må rides med stumpe sporer eller pisk af max. 75 cm. Der skal rides med godkendt sikkerhedsridehjelme med spændt hagerem. Det er tilladt at ride med reklamer.

**Opsadling og optømning** Hesten skal opsadles med sadel af engelsk model. Gjorden spændes i min. 2 gjordstroppe. Trense med alm. to- eller tredelt trensebid og alm. næsebånd. Hjælpetøjler er ikke tilladt. Hesten må ikke bære bandager, dog er gamacher tilladt.

**Kvalifikationspuljer** Der afvikles distriktet indledende kvalifikationspuljer med 3-5 hold i hver pulje. Holdene møder alle hinanden to og to på henholdsvis ude- og hjemmebane. Distriktets breddeudvalg sørger for resultatregistrering fra disse indledende puljer. Puljevinderne møder efterfølgende hinanden i en finalepulje, hvor alle holdene igen mødes på såvel hjemme- som udebane.

**Konkurrencens afvikling** **Team Cup Classic:** De fastlagte dressurprogrammer gennemrides af 3 ryttere fra hvert af de deltagende klubhold på den arrangerende klubs 3 udvalgte heste:

- Én rytter fra hver klub rider Team Cup Program 2
- Én rytter fra hver klub rider Team Cup Program 3
- Én rytter fra hver klub rider Team Cup Program 4

**Tilmelding** **Team Cup Classic:** Til hvert stævne meldes et hold til, som består af 3 ryttere fra bruttoholdet. Den arrangerende klub meddeler senest 5 dage før konkurrencen den gæstende klub, hvilke 3 heste, der agtes benyttet.

Holdet indbetaler ved tilmelding til turneringen det af arrangørerne fastsatte beløb til distriktets breddeudvalg, til dækning af dommerudgifter, kritikker m.v. Værtsklubberne må påregne udgifter til social aktivitet klubberne imellem.

<b>Holdledermøde</b>	Umiddelbart før starten på hver konkurrence afholdes der holdleder/instruktør møde med gennemgang af reglerne. Det pointeres her, at der <b>ikke</b> kan nedlægges protest over de af dommeren afsagte kendelser! Til dette møde deltager max. <b>en</b> holdleder fra hvert hold, samt dommere, skrivere og stævneledelsen.
<b>Regler for afvikling</b>	Der rides efter DRFs reglement og de fastlagte programmer. Første rytter fra hjemmebaneholdet skridter til, og har derefter 15 minutters opvarmning inden der fløjtes til start. Mens programmet gennemrides, varmer næste rytter fra hjemmeholdet op og holder klar. Programmerne gennemrides således først af rytterne fra den arrangerende klub, dernæst af rytterne fra den gæstende klub, der må overtages ponyerne/hestene straks efter, at første program er gennemredet.
<b>Dommere</b>	Til hvert stævne er den arrangerende klub ansvarlig for at skaffe 1 dommer. Denne bør som minimum være D1 dommer. Hver dommer skal have en erfaren skriver. Dommerens afgørelser er inappellable. Dommeren må ikke være medlem af den arrangerende eller gæstende klub.
<b>Point</b>	Ridtene bedømmes efter DRF's normale reglement med point fra 0-10 for hver øvelse og fradrag for fejlridning, diskvalifikation for mere end 3 fejlridninger. En eventuelt diskvalificeret rytter tildes dog 2 % mindre end konkurrencens øvrige laveste procentsats.
<b>Placering</b>	Procentsatserne fra alle programmer sammenlægges holdvis. Holdet med størst samlet procent er vinder af dagens konkurrence. Har to hold lige stor procentsum, er vinderen det hold, hvor den laveste procentsats er højeste. Ved hver konkurrence tildes det vindende hold 3 point, det tabende hold 1 point til puljeregnskabet. Vinder af puljen er, når alle hold har mødt alle på ude- og hjemmebane, det hold, der har opnået flest point. Ved pointlighed imellem 2 hold er de opnåede procenter i de 2 indbyrdes konkurrencer afgørende.
<b>Regler</b>	Alle DRF's regler gælder på konkurrencebanen såvel som på opvarmningsbanen. Der må modtages mundtlig hjælp på opvarmningsbanen af egen holdleder/instruktør. Holdleder/instruktør må ikke sidde på hesten.
<b>Skader / Sygdom</b>	Ved skader eller sygdom inden en konkurrence, kan der suppleres med ny pony/ hest og med anden rytter fra bruttoholdet. Ved skader eller sygdom under konkurrencen hos rytter/ pony/ hest udgår BEGGE ekipager, og resultatet af pågældende program tælles ikke med i det samlede resultat.
<b>Baneforhold</b>	Der rides på 20 x 40 bane (bane B). Der må rides på græs, grus eller indendørs bane.
<b>Uberettiget start</b>	Konstateres det, at en eller flere ryttere fra et hold har startet uberettiget, fratages holdet alle de i puljen opnåede point og holdet udelukkes fra videre deltagelse i turneringen.
<b>Udeblivelse</b>	Udebliver et hold fra en turneringsrunde, tildes det udeblevne hold 0 point til puljeregnskabet, det fremmødte hold 4 point.

## Programmer: Team Cup Dressur

### Team Cup 1

Bane B – Højeste karaktersum = 210 point

1	A	Indridning i arbejdstrav (nedsidning)
	X	Parade – stilstand- hilsen - trav & letridning
	C	Højre volte
2	CMBFA	Arbejdstrav, letridning
3	AX	Cirkelvolte, 1½ omgang
4	X	Changer volten
	XC	Cirkelvolte, 1½ omgang
5	C	Parade- 4 sek stilstand- fremadridning i trav, nedsidning.
6	CHE	Arbejdstrav, nedsidning
7	E	Volte, 12 m i diameter
	EKAF	Arbejdstrav, nedsidning
8	FXH	Trav i øget tempo, letridning
	H	Arbejdstrav, nedsidning
9	B	Volte, 12 m diameter
10	AC	Slangegang 3 buer
11	A	Vend ad midterlinien
	G	Parade- hilsen- udridning i skridt for lange tøjler

### Team Cup 2

Bane B - Højeste karaktersum = 250 point

1	AX	Indridning i arbejdstrav
	X	Parade - hilsen - arbejdstrav
	C	Venstre volte
2	CHE	Arbejdstrav
	EBE	Volte – 20 m i diameter
	EKAF	Arbejdstrav
3	FXM	Enkelt slangelinie (slangelinienens toppunkt 5 m fra X)
	MC	Arbejdstrav
4	Mellem C & H	Arbejdsgalop til venstre
	HE	Arbejdsgalop
5	EBE	Volte 20 m i diameter
6	Mellem E & K	Arbejdstrav
	Mellem A & F	Middelskridt
7	FX(H)	Middelskridt for gradvis længere tøjler
	Før H	Tøjlerne tages gradvis igen
	HC	Middelskridt
8	CMB	Arbejdstrav
	BEB	Volte – 20 m i diameter
	BFAK	Arbejdstrav
9	KXH	Enkelt slangelinie (slangelinienens toppunkt 5 m fra X)
	HC	Arbejdstrav
10	Mellem C & M	Arbejdsgalop til højre
	MB	Arbejdsgalop
11	BEB	Volte – 20 m i diameter
12	Mellem B & F	Arbejdstrav
	A	Vend af midterlinien
	Mellem D & X	Middelskridt
13	X	Parade hilsen
		Udridning i skridt for lange tøjler

### Team Cup 3

Bane B – Højeste karaktersum = 250 point

1	AX	Indridning i arbejdstrav
	X	Parade – hilsen – arbejdstrav
	C	Højre volte
2	CMB	Arbejdstrav
	B	Volte – 15 m. i diameter
	BFA	Arbejdstrav
3	AC	Slangegang 2 buer
4	CHE	Arbejdstrav
	E	Volte 15 m. i diameter
	EKAF	Arbejdstrav
5	FXH	Arbejdstrav – Ietridning tilladt
	Mellem H & C	Overgang til middelskridt
6	C	¾ volte – 20 m. i diameter med gradvis længere tøjler
	Før H	Tøjlerne tages gradvis igen, følg hovslaget
7	H	Arbejdstrav
	Mellem C & M	Arbejds galop til højre
	MB	Arbejds galop
8	B	Volte – 15 m. i diameter
	BFAK	Arbejds galop
9	KX	Arbejds galop
	X	Overgang til arbejdstrav
	XMC	Arbejdstrav
10	Mellem C & H	Arbejds galop til venstre
	HE	Arbejds galop
11	E	Volte – 15 m. i diameter
	EKAF	Arbejds galop
12	FX	Arbejds galop
	X	Overgang til arbejdstrav
	XHC	Arbejdstrav
13	CMB	Arbejdstrav
	BX	½ volte
	Mellem X & G	Middelskridt
	G	Parade hilsen. Udridning i skridt for lange tøjler

### Team Cup 4

Bane B – Højeste karaktersum = 250 point

1	AX	Indridning i arbejdstrav
	X	Parade – hilsen – arbejdstrav
	C	Venstre volte
2	CHE	Arbejdstrav
	EX	½ volte
	XB	½ volte
	BFA	Arbejdstrav
3	A	Vend ad midterlinien og middelskridt
	D	Schenkelvigning for højre schenkel 5 m til siden, derefter ca. 5 m ligeud, og igen schenkelvigning for højre schenkel til hovslaget rammes ca. ved H
4	HCM	Arbejdstrav
	MXK	Trav med øget trinlængde
	Før K	Overgang til arbejdstrav
	KA	Arbejdstrav
5	A	Parade – 5 sek - middelskridt
6	AF	Middelskridt
	FK	½ volte (20 m) i middelskridt, for længere tøjler
	Før K	Afkortning af tøjlerne
7	A	Vend ad midterlinie og middelskridt
	D	Schenkelvigning for venstre schenkel 5 m til siden, derefter ca. 5 m ligeud, og igen schenkelvigning for venstre schenkel til hovslaget rammes ca. ved M
8	M	Arbejdstrav
	H	Arbejds galop til venstre
	HE	Arbejds galop
9	E	Volte – 12 m
	EKAF	Arbejds galop
10	FXH	Galop med øget springlængde
	Før H	Afkortning til arbejds galop
	H	Overgang til arbejdstrav
11	HCM	Arbejdstrav
	M	Arbejds galop til højre
12	B	Volte – 12 m
	BF	Arbejds galop
	F	Overgang til arbejdstrav
13	A	Vend ad midterlinien
	AX	Arbejdstrav
	X	Parade - hilsen